



АССОЦИАЦИЯ **3D** ОБРАЗОВАНИЯ

**Ассоциация «Внедрения инноваций в сфере 3D образования»
(АССОЦИАЦИЯ 3D ОБРАЗОВАНИЯ)**

г. Калининград, ул. Гаражная 2, офис 121.

ИНН 3906954019 КПП 390601001 ОГРН 1153926004363 ОКПО 39595914

Учетный № Минюста 3914060046 р/счет № 40703810120100000013 к/счет 30101810100000000634 БИК 042748634
тел.: 8 (4012) 61-12-08 e-mail: 3d_obrazovanie@bk.ru web: 3dobrazovanie.ru/3добразование.pф

Руководителям образовательных организаций

Информационное письмо

Уважаемые коллеги, информируем Вас о том, что региональная Олимпиада по 3D технологиям состоится с 21 по 22 ноября 2015 года по адресу: Калининградская обл., Гурьевский р-н, пос. Ушаково, ул. Дружбы, ГБУ ДО КО «Центр развития одаренных детей».

Просим заинтересованных лиц в срок до 17:00 11 ноября 2015 года заполнить электронную форму заявки, размещенную в сети Интернет по адресу: <http://goo.gl/forms/OVVNuZSFII>.

Также регистрация открыта на сайте Ассоциации 3D образования <http://3dobrazovanie.ru/олимпиады/график-олимпиад/>

Контактное лицо: Антонов Денис Владимирович, координатор региональных этапов Всероссийской олимпиады по 3D-технологиям, тел: 8(4012) 611-208, моб. тел: 8-911-850-5-850, e-mail: 3d_obrazovanie@bk.ru.

Обращаем Ваше внимание, что Олимпиада проходит в течение 2-х дней. Это связано с тем, что одного дня не достаточно, чтобы выполнить задания в полном объеме.

Информация для участников из областных городов и всех желающих:

У Вас есть возможность остаться на ночлег (питание включено) в «Центре развития одаренных детей» за отдельную плату. Заявки присылайте на e-mail: 3d_obrazovanie@bk.ru.

Также сообщаем, что участие в олимпиаде будет бесплатным последний раз. Для того, чтобы Ваши команды в будущем году принимали участие на более выгодных условиях и у Вашей образовательной организации были дополнительные преференции, приглашаем Вас вступить в Ассоциацию 3D образования.

С Уважением,
Президент Ассоциации 3D образования
Бондаренко Р.В.

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ РЕГИОНАЛЬНОЙ ОЛИМПИАДЫ
ПО 3D ТЕХНОЛОГИЯМ. Г. КАЛИНИНГРАД 21.11.2015-22.11.2015**

Настоящее Положение определяет порядок Региональной Олимпиады по 3D технологиям (далее - «3D-олимпиада») среди школьников образовательных организаций г. Калининграда и Калининградской области.

Цель: создание условий для выявления и поддержки талантливых школьников, проявляющих интерес и способности к объемному художественному и техническому творчеству.

Задачи Олимпиады:

- Повышение качества инженерного образования образовательных организаций общего и дополнительного образования.
- Углубление понимания физических основ функционирования проектируемых изделий посредством 3D-моделирования, 3D-сканирования, 3D-печати и объемного рисования.
- Внедрение новых образовательных технологий в учебный процесс.
- Развитие сотрудничества системы образования и реального сектора экономики.

Сроки и место проведения Олимпиады:

1. Олимпиада проводится бесплатно в форме очного участия с 21.11.2015 по 22.11.2015 г.
2. Заявки на участие в 3D-Олимпиаде принимаются до 17:00, 11.11.2015 г.
3. Олимпиада проводится на базе ГБУ ДО КО «Центр развития одаренных детей» по адресу: Гурьевский р-н, пос. Ушаково, ул. Дружбы.

Правила участия в Олимпиаде:

1. Участие в Олимпиаде является бесплатным, очным и с обязательной предварительной подачей Заявок;
2. Каждая образовательная организация имеет право заявить не более одной команды в каждом из четырех направлений. Работа по всем направлениям проходит параллельно, в одно и то же время, поэтому при заявке необходимо учитывать, что одна команда успеет принять участие только в одном из выбранных направлений. Таким образом, от одной образовательной организации всего могут принять участие не более четырех команд;
3. Участники дают согласие на использование на безвозмездной основе фото- и видеоизображения моделей, полученных в процессе соревнования с целью пропаганды 3D-образования.

Олимпиада проводится по направлениям:

- 3D-моделирование – создание виртуальных цифровых объемных моделей, с обязательным представлением готовой модели распечатанной на 3D-принтере по заданным техническим характеристикам;
- 3D-сканирование – создание при помощи 3D-сканера и обработка виртуальных цифровых объемных моделей, с обязательным представлением готовой модели распечатанной на 3D-принтере по заданным техническим характеристикам;
- Объемное рисование – художественное творчество - создание объемных творческих работ;
- Объемное рисование - научно-техническое творчество создание объемных технических работ;

*подробное описание направлений приводится в приложении 2.

Рассмотрение Олимпиадных работ:

1. Все работы участников Олимпиады рассматриваются Экспертной комиссией, состав которой входят представители ведущих организаций Калининградской области.
2. Решение экспертной комиссии является окончательным, апелляция результатов не предусмотрена.

Основными критериями оценки Олимпиадных работ:**

3. Грамотность и сложность выполненного моделирования.
4. Качество инженерной проработки.
5. Оригинальность исполнения.

**подробное описание критериев для каждого направления приводится в приложении 1.

Подведение итогов Олимпиады:

1. Победители Олимпиады определяются 22 ноября 2015 г. на торжественном подведении итогов;
2. Победителям вручаются дипломы, кубки, грамоты и ценные подарки от Организатора Олимпиады и компаний-партнеров.
3. Результаты Олимпиады будут опубликованы на сайте Ассоциации 3D образования, лучшие работы могут быть рекомендованы к участию в Заключительном этапе Всероссийской 3D-Олимпиады, а также в рамках иных образовательных конференций, конкурсов, выставок регионального, федерального и международного уровней.
4. Партнеры Олимпиады могут объявлять в рамках Олимпиады дополнительные номинации и награждать победителей.

Порядок подачи заявки на Олимпиаду:

1. Желаящим принять участие в 3D-Олимпиаде необходимо зарегистрировать команду, пройдя по ссылке и заполнить анкету: не позднее 17:00 11 ноября 2015 г.
2. Заявка состоит из заполненной Анкеты команды по электронной ссылке:

<http://goo.gl/forms/OVVNuZSFll>

Также регистрация открыта на сайте Ассоциации 3D образования:

<http://3dobrazovanie.ru/олимпиады/график-олимпиад/>

В состав команды по каждому направлению допускается от двух до трех участников, обучающихся с 6 по 10 класс.

ВНИМАНИЕ! Все необходимое оборудование для участия в олимпиаде команды привозят с собой. Для создания равных условий, олимпиада проводится на оборудовании рекомендованном «Ассоциацией 3D образования», также за 15 дней до даты проведения очного этапа олимпиады организаторами бесплатно предоставляется по заявкам всех зарегистрированных участников он-лайн версия программы 3dzavr.

Возможно предоставление оборудования на день проведения олимпиады, по заполненной заявке размещенной в сети Интернет по адресу: <http://goo.gl/forms/Vm7qn9jppqI>.

Приложение 2.

Задания по направлениям и критерии оценки работ участников олимпиады.

Направление	Критерии оценивания (за каждый критерий максимальная оценка – 10 баллов)	Дополнение
<p>3D-моделирование</p> <p>Командам будет предложен перечень заданий разного уровня сложности с различной максимальной оценкой. Участникам будет необходимо с использованием программы 3DZavr и 3D-принтера выполнить выбранные задания по описанному техническому тексту или рисунку.</p> <p>(Например: создать подставку для ручек с точными данными по высоте, ширине, толщине.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Скорость выполнения работы 2. Точность моделирования объекта 3. Качество модели 4. Функциональность 	<p>На выполнение задания дается 3 астрономических часа (не включая 3D-печать). Требуется наличие в пункте проведения Олимпиады собственного 3D принтера (одноэкструдерный принтер-конструктор, печатающий пластиком ABS и PLA) и программы 3DZavr.</p>
<p>3D-сканирование</p> <p>Командам будет предложен перечень заданий разного уровня сложности с различной максимальной оценкой. Участникам будет необходимо с использованием программы 3DZavr и 3D-сканера выполнить выбранные задания по описанному техническому тексту или рисунку.</p> <p>(Например: отсканировать участников команды и превратить их в сказочных героев определенной сказки, по заранее подготовленным организаторами олимпиады макетам и т.д.).</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Скорость выполнения работы 2. Эстетика дизайна модели 3. Сложность модели 4. Внешнее сходство с оригиналом 5. Целостность с взаимным соответствием между сканированной копией и оригинальной моделью. 	<p>На выполнение задания дается 3 астрономических часа.</p> <p>На выбор будет предложено несколько сказочных персонажей в шаблонах с расширением *.stl. Требуется наличие в пункте проведения Олимпиады собственного 3D сканера и программы 3DZavr.</p>

<p>Объемное рисование «Научно-техническое творчество»</p> <p>Участники получают текстовую информацию и/или рисунок для создания трехмерной модели. Например: всем участникам необходимо создать объемную модель для доказательства определенной стереометрической теоремы, создать модель здания по двухмерному рисунку и т.д.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Сложность выполнения работы 2. Оригинальность исполнения. 3. Убедительность доказательства 4. Качество выполненной работы 	<p>На выполнение задания дается 3 астрономических часа.</p>
<p>Объемное рисование «Художественное творчество»</p> <p>Участникам будет предложено художественное произведение для создания трехмерных иллюстраций (Например, создайте иллюстрации к любой басне И.А.Крылова)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Сложность выполнения работы 2. Творческий подход. 3. Оригинальность исполнения. 4. Точность совпадения с реальной моделью. 	<p>На выполнение задания дается 3 астрономических часа.</p>